

Sir F. Drake te reta en una aventura pirática en el castillo de San Cristóbal

By Editor básico

19 de octubre de 2017 17:31

Noticias



La inteligencia y bravura de los isleños evitaron que piratas y corsarios campearan a sus anchas por nuestras costas. Ahora dentro del marco del Festival 'Piratas del Atlántico', organizado por la Concejalía Delegada Ciudad de Mar del Ayuntamiento capitalino, los pequeños podrán revivir esa aventura "una experiencia única donde cada participante será el protagonista de un viaje a través del tiempo y de la historia. Retrocederán en el tiempo hasta el año 1595". **Drake 1595**, es una Gymkhana que tendrá varios pases a lo largo de la jornada desde las 12.00 horas hasta las 16.00 que será el último, en palabras de su responsable, Javier Romera.

Canarias por su importancia geoestratégica en la ruta Atlántica se convirtió en uno de los escenarios fundamentales para que el enemigo realizara estas agresiones, no sólo porque las flotas partían de nuestros puertos hacia Nuevo Mundo, sino que también fue punto obligado de recalada de los navíos en su retorno. Las islas sufrieron por tanto las constantes amenazas de ingleses, franceses y holandeses, aunque también hubo que afrontar incursiones turcas y argelinas.

El enemigo más importante que tuvo el imperio español fue Inglaterra, con un trasfondo de rivalidad histórica. El momento más importante de este conflicto se produjo con la expedición de Sir Francis Drake a las Indias Occidentales. Este ha sido el pirata más conocido que fue repelido por la población civil canaria que no contaba con un Ejército Profesional.

Los participantes deben lograr que la historia permanezca tal y como es

Con este juego de pistas que Romera y su equipo de profesionales, ponen en marcha este sábado 21 de octubre, una intrépida aventura para quienes se inscriban y participen. Podrán luchar por mantener la historia, o cambiar el devenir actual de las islas rindiéndose al pasado. Se trata de una herramienta divertida y lúdica, una forma diferente de aprender e interactuar con nuestras raíces.

A una hora establecida, todos los participantes inscritos recibirán la información de la primera pista. A partir de ahí, con sus decisiones, harán un viaje por el tiempo siguiendo las diferentes señales a través de las calles del barrio marino de San Cristóbal. Una experiencia cultural donde descubrirán un hecho fundamental que pudo cambiar el transcurso del

pasado canario. El reto que propone pues, esta *Gymkhana*, es que Las Palmas de Gran Canaria contaba entonces con algo más de un siglo de historia, y la Reina Isabel I de Inglaterra acepta un plan propuesto por Sir Francis Drake para destruir la flota española de Felipe II, con el fin de desembarcar y arribar la bandera inglesa en tierras canarias. “Sin embargo, en el siglo XXI intrépidos ingenieros ingleses han decidido alterar la historia para lograr que el Pirata Drake consiga su hazaña. El torreón de San Cristóbal es el objetivo clave de los bucaneros ingleses por donde pretenden desembarcar y el objetivo de los participantes es lograr que la historia permanezca tal y como es”. Se preguntan los organizadores: “¿Serán capaces de conseguirlo? ¡Buen viaje a través del tiempo!”

Conoce al equipo

Javier Romera lidera a un equipo de un equipo de profesionales artísticos, culturales y tecnológicos que llevan durante más de 10 años realizando acciones educativas que destacan por su originalidad e innovación. Sus actividades de retos pedagógicos, han sido una de las mejor valoradas, según el informe cuantitativo de las Semanas de la Ciencia organizadas por la Agencia Canaria de Investigación, Innovación y Sociedad de la Información del Gobierno de Canarias.

Bullying 360, Evolution, El Laberinto de la Ciencia Emocional, Cabañuelas 360, Nomad TOVR y ahora *Drake 1595* ponen la Realidad Virtual inmersiva a disposición de jóvenes y educadores con fines educativos donde la tecnología, la educación y la cultura se mezclan en un Universo Real y Virtual que impacta y sorprende.